

<b>Status:</b>	Resolved	<b>Start date:</b>	08/23/2022
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>	dj Li	<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>		<b>Spent time:</b>	0.00 hour

**Description**

1. setmetacolor;getmetacolor;

取得图元的着色方案 `int getmetacolor (char *obj)`

参数说明:

obj: 图元名 (图元脚本可省略)

返回值: 0---不着色 1---着色

设置图元的着色方案 `void setmetacolor (char *obj, int r, int g, int b, int flag)`

参数说明:

obj: 图元名 (图元脚本可省略)

r: 红色值

g: 绿色值

b: 蓝色值

flag: 0---设置不着色

1---设置着色

返回值: 无

备注: 功能尚未完全实现

2. setbarcolor;

设置柱状图着色方案 `void setbarcolor (char *obj, int r, int g, int b, int flag)`

参数说明:

obj: 图元名 (图元脚本可省略)

r: 红色值

g: 绿色值

b: 蓝色值

第17页

flag: 0---设置不着色

1---设置着色

返回值: 无

备注: 设置棒图的着色

3. `setrealsetcolor`; `getrealsetcolor`;

## 取得图元的着色颜色 `int getrealsetcolor (char *obj)`

参数说明: ↵

obj: 图元名 (图元脚本可省略) ↵

返回值: 着色的 RGB 值 ↵

↵

## 设置图元的着色颜色 `void setrealsetcolor (char *obj, int r, int g, int b, int flag)`

参数说明: ↵

obj: 图元名 (图元脚本可省略) ↵

r: 红色值 ↵

g: 绿色值 ↵

b: 蓝色值 ↵

flag: 0---设置不着色 ↵

1---设置着色 ↵

返回值: 无 ↵

### History

#1 - 01/04/2023 02:31 PM - dj Li

- Status changed from New to Resolved

- % Done changed from 0 to 100

```
1.setobjcolor(000,R,G,B,flag)
000000000000;flag0000000000flag:0,00,000;flag:1,000;0000000000,00/0000000000(00000);
2.setmetacolor(000,R,G,B,flag)
000flag00000,0:000,1:00;0000000
getmetacolor(000)
0000000flag,R,G,B=getmetacolor(000);00setmetacolor00000000000,0,0,0,0;
3.setrealsetcolor(000,R,G,B,flag)
000flag00000,0:000,1:00;0000000,000/0000000000(00000+00);
getrealsetcolor(000)
0000000flag,R,G,B=getrealsetcolor(000);00setrealsetcolor00000000000,0,0,0,0;
```

### Files

1.setmetacolor.png	36.6 KB	08/23/2022	dj Li
2.setbarcolor.png	25.5 KB	08/23/2022	dj Li
3.setrealsetcolor.png	33.9 KB	08/23/2022	dj Li