

# QT - Bug #2458

## Debian10.12-QT -qEhgraph: moveobj moveobjto getobjpos

08/17/2022 11:19 AM - dj Li

<b>Status:</b>	Resolved	<b>Start date:</b>	08/17/2022
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>	dj Li	<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>		<b>Spent time:</b>	0.00 hour

### Description

```
1. moveobj(char *obj,int x,int y)
moveobj(x,y) / getobjpos
```

moveobj("0\_文本\_69",100,50)

移动图元位置(设置移动距离)

获取当前坐标 1250 681 1497 703

```
x1,y1,x2,y2=getobjpos("0_文本_69")
setobjtext("0_文本_34",x1)
setobjtext("0_文本_35",y1)
setobjtext("0_文本_36",x2)
setobjtext("0_文本_37",y2)
```

点击进行图元平移操作, 使用getobjpos获取的一直是初始坐标

```
2. moveobjto(char *obj,int x,int y)
moveobjto(x,y) / moveobj(x,y) ?
moveobjto(x,y) ?
```

移动图元到指定位置 `moveobjto("0_文本_69",100,50)`

- 1.目前产生的结果与moveobj类似, 均为平移操作, 若x、y一样, 移动后的位置基本差不多
- 2.getobjpos可以实时获取到坐标的当前位置

## 移动图元到指定位置 `void moveobjto (char *obj, int x, int y)`

参数说明: ↵

obj: 图元名 (图元脚本可省略) ↵

x: x 轴位移——绘图包上状态栏显示的横坐标, 为图元中心点的 x 坐标; ↵

y: y 轴位移——绘图包上状态栏显示的纵坐标为图元中心点的 y 坐标; ↵

返回值: 无↵

### History

#1 - 09/16/2022 05:13 PM - dj Li

- Status changed from New to Resolved

- % Done changed from 0 to 100

```
0831 moveobjto x y 40*40 qEhmi x y+100 x+40 y+140  
moveobjto 1920*1080
```

### Files

1-moveobj.png	22.5 KB	08/17/2022	dj Li
2.moveobjto.png	12.3 KB	08/17/2022	dj Li
3-moveobjto.png	28.3 KB	08/17/2022	dj Li